



www.blefeirospoker.com.br

Lins Poker Tour – LPT 2014 – MODALIDADE TEXAS HOLDEM REGULAMENTO

INDICE

REGRAS	PÁG.
1 – DEFINIÇÕES ESPECÍFICAS DO LPT 2014	03
CRONOGRAMA DOS EVENTOS	03
A. LOCAL DO TORNEIO	03
B. ESTRUTURA DA DISPUTA	03
C. CRONOGRAMA	04
D. OBSERVAÇÕES IMPORTANTES	04
E. REAGENDAMENTO E/OU CANCELAMENTO	04
INSCRIÇÕES	04
F. INSCRIÇÕES ÚNICAS	04
G. VALOR E FORMA BUY-IN	04
H. INSCRIÇÕES TARDIAS (LATE REGISTRATIONS) E ALTERNATES	05
I. CANCELAMENTOS, DESISTÊNCIAS OU TRANSFERÊNCIAS	05
J. PREMIAÇÃO E DESTINAÇÃO DA INSCRIÇÃO	05
K. REALIZAÇÃO DE ACORDOS	05
L. RANKING – CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO	05
M – STACK INICIAL	05
2 – REGULAMENTO DO TORNEIO	05
CONCEITOS GERAIS	05
1- TEMINOLÓGIA OFICIAL	05
2- OBJETOS SOBRE A MESA	05
3- DISTRIBUIÇÃO ALEATÓRIA E CORRETA	05
4- SITTING OUT	05
PROCEDIMENTOS GERAIS	05
5- NOVA MÃO E NOVOS LIMITES	06
6- FICHAS MANTIDAS VISÍVEIS E CONTÁVEIS	06
7- FICHAS INDIVISÍVEIS	06
8- CARTAS VISÍVEIS	06
9- MÃOS ACIDENTALMENTE RECOLHIDAS/CORROMPIDAS	06
10- SOLICITAÇÃO DE TEMPO	06
11- RABBIT HUNTING	06
COMPETIDOR PRESENTE E ELEGÍVEL PARA UMA MÃO	06
12- AO SEU LUGAR	06
13- AÇÃO PENDENTE	06
BOTÃO E BLINDS	06
14- BOTÃO	06
15- DEAD BUTTON E ONE BIG BLIND	06
16- BOTÃO QUANDO EM HEADS-UP	06
APOSTAS E AUMENTOS	06
17- AÇÃO SUBSTANCIAL	07
18- AÇÃO ACEITA	07
19- ALL-IN COM FICHAS ESCONDIDAS	07
20- AÇÃO VERBAL OU FÍSICA FORA DA VEZ	07
21- AUMENTOS DE APosta	07
22- AUMENTOS	07
23- APOSTAS	07
24- FALA DO DEALER	07
25- STRING BETS	07

26- APOSTAS FORA DO PADRÃO OU CONFUSAS	08
DESISTIR DA MÃO (FOLD)	08
POTES E SHOWDOWN	08
27- CARTAS ABERTAS EM ALL-IN	08
28- ORDEM DO SHOWDOWN	08
29- MÃO VENCEDORA	08
30- INVALIDANDO MÃOS GANHADORAS	08
31- DÚVIDAS/DISPUTAS SOBRE MÃOS ANTERIORES	08
COMPORTAMENTO E PENALIDADES	08
32- NÃO DIVULGAÇÃO	08
33- EXPOSIÇÃO DE CARTAS	08
34- CONDUTA COMPORTAMENTAL	08
35- VALORES DAS PENALIDADES	09
36- MISDEAL – REINÍCIO DE UMA MÃO	09
37- CARTA "BOXED"	09
38- FLOPS COM QUATRO CARTAS	09
DISPOSIÇÕES FINAIS	09
39- PREMIAÇÃO	09
40- DAS ALTERAÇÕES DESTE REGULAMENTO	09
41- DA DIREÇÃO E ORGANIZAÇÃO	09

1 – DEFINIÇÕES ESPECÍFICAS DO LPT 2014

Este é o regulamento que rege o torneio LPT – Lins Poker Tour 2014. Os Diretores do Torneio têm autonomia de arbitragem sob quaisquer pontos que não estejam previstos neste regulamento. A decisão por eles tomada é final e seguirá sempre o bom senso, tendo em vista o melhor andamento do torneio.

Termos específicos utilizados neste Regulamento:

☒ **Buy-in:** valor da inscrição para o torneio.

☒ **BPT:** Blefeiros Poker Tour.

☒ **MMH 2014 – Mister Minds Heads-Up 2014** – Torneio de campeões a ser disputado em dezembro de 2014 pelos campeões do LPT 2014 e do BSOP 2014.

CRONOGRAMA DOS EVENTOS

A. LOCAL DO TORNEIO: As etapas do torneio serão realizadas na Sede do BPT, à Rua José Bruno Caffer Junior, 73, Fortaleza, Lins, SP. O local poderá estar sendo alterado até 1 dia antes da realização do evento, sendo publicado no site www.blefeirospoker.com.br

B. ESTRUTURA DA DISPUTA: O LPT 2014 será disputado em 10 etapas, sendo estas com datas iniciais abaixo, podendo sofrer alterações:

01) 07/07/2014, 02) 21/07/2014, 03) 11/08/2014, 04) 25/08/2014, 05) 08/09/2014,

06) 22/09/2014, 07) 13/10/2014, 08) 27/10/2014, 09) 10/11/2014, 10) 17/11/2014.

B.1 Caso exista pelos participantes a necessidade da mudança de data, esta poderá ser solicitada com antecedência mínima de 7 dias à data do evento aos Diretores do Torneio, onde estes, estarão designando uma nova data.

B.2 Após a divulgação da nova data, os participantes terão 02 dia para fazer objeção, o que novamente será analisado pelos diretores e caso não haja a possibilidade de remarcação da data, nem de uma terceira data, prevalecerá a data inicial.

B.3 As datas e maiores informações estarão disponibilizadas no Anexo II deste regulamento.

B.3 As blinds serão de 15 minutos, num total de 8. A estrutura seguirá da seguinte maneira:

1^a) Blind: 15/30; **2^a**) Blind: 25/50; **3^a**) Blind: 30/60; **4^a**) Blind: 40/80

5^a) Blind: 75/150; **6^a**) Blind: 100/200; **7^a**) Blind: 150/300; **8^a**) Blind: 300/600

C. CRONOGRAMA: O cronograma de eventos e etapas do LPT 2014 (confirmações, cancelamentos e alterações de datas) estará sendo divulgada no site www.blefeirospoker.com.br , sendo este admitido como meio de comunicação oficial do Torneio.

D. OBSERVAÇÕES IMPORTANTES: Cada participante é responsável por sua atualização quanto às informações de todo o torneio, sendo-lhe indispensável o acompanhamento diário do site www.blefeirospoker.com.br .

E. REAGENDAMENTO E/OU CANCELAMENTO: Poderá estar sendo atualizado com até 01 dia de antecedência, a menos que o local da partida não possa estar sendo utilizado, o que poderá ser reagendado com a prévia dos Diretores do torneio.

INSCRIÇÕES

F. INSCRIÇÕES ÚNICAS: As inscrições terão número máximo de 10 jogadores para o torneio, devido a tratar-se de um Homegame de uma única mesa, estas somente serão vias de Convite pelo Organizador dos eventos do PBT.

F.1 Estarão automaticamente inscritos todos os participantes das últimas 03 etapas de maneira consecutiva do BSOP 2014, além dos que tiverem 09 participações durante todo este torneio.

F.2 Os demais inscritos, serão convidados através dos meios supracitados e descritos no Anexo I deste regulamento, que poderá estar sendo alterado posteriormente.

F.3 A taxa de inscrição para este torneio será de R\$ 40,00, podendo ser paga em até 3 parcelas com vencimentos em 31.07.2014, 31.08.2014 e 30.09.2014.

F.4 Novas inscrições poderão estar sendo realizadas apenas até a 4^a Etapa, após ser aprovada pelo Organizador.

F.5 Caso o participante falte 2 vezes sem justificativas cabíveis durante as 3 primeiras rodadas, este poderá ser desclassificado.

G. VALOR E FORMA BUY-IN: Os buy-ins serão de prendas ou brindes combinados até 01 dia antes da realização de cada evento e serão distribuídos da seguinte forma.

10 part: 1º colocado: 05 prêmios, 2º colocado: 03 prêmios, 3º colocado: 02 prêmios

09 part: 1º colocado: 05 prêmios, 2º colocado: 03 prêmios, 3º colocado: 01 prêmio

08 part: 1º colocado: 04 prêmios, 2º colocado: 03 prêmios, 3º colocado: 01 prêmio

07 part: 1º colocado: 04 prêmios, 2º colocado: 02 prêmios, 3º colocado: 01 prêmio

06 part: 1º colocado: 03 prêmios, 2º colocado: 02 prêmios, 3º colocado: 01 prêmio

05 part: 1º colocado: 03 prêmios, 2º colocado: 01 prêmio, 3º colocado: 01 prêmio

04 part: 1º colocado: 02 prêmios, 2º colocado: 01 prêmio, 3º colocado: 01 prêmio

03 part: 1º colocado: 02 prêmios, 2º colocado: 01 prêmio

H. INSCRIÇÕES TARDIAS (LATE REGISTRATIONS) E ALTERNATES: Serão admitidas inscrições até o fim da 1ª Blind (15 minutos de jogo). Não haverá inscrições alternantes no torneio. Alternante é a inscrição que depende da desclassificação de um jogador.

I. CANCELAMENTOS, DESISTÊNCIAS OU TRANSFERÊNCIAS: Caso haja desistência durante uma Etapa, não poderão ser transferidos aos demais participantes as fichas do desistente, excluindo assim seu rack da Etapa, considerando apenas para a contagem geral de fichas ao fim, constando como “desistência” para este total.

J. PREMIAÇÃO E DESTINAÇÃO DA INSCRIÇÃO: A premiação será utilizada para a compra de prêmios para o LPT 2014, além de parte ser disponibilizada para a premiação do MMH 2014, disputado em dezembro.

K. REALIZAÇÃO DE ACORDOS: Serão permitidos acordos dos prêmios durante o andamento das mãos apenas se todos os jogadores ainda estiverem em disputa e concordarem, caso contrário seguirá a distribuição da definição G.

L. RANKING – CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO: A pontuação do Ranking será a mesma para todas as Etapas, independente do número total de participantes. Onde a lógica utilizada é o distanciamento decrescente, tendo o 1º colocado 10 pts a mais que o 2º colocado, o 2º colocado 9 pts a mais que o 3º colocado e assim por diante.

1º) 55 pts – 2º) 45 pts – 3º) 36 pts – 4º) 28 pts – 5º) 21 pts

6º) 15 pts – 7º) 10 pts – 8º) 06 pts – 9º) 03 pts – 10º) 01 pt

L.1 – CRITÉRIOS DE DESEMPATE: Em caso de empate, o critério para o desempate será unicamente a maior quantidade de melhores resultados, sendo na ordem de colocação crescente, ou seja: primeiro critério = maior quantidade de 1º lugar, segundo critério = maior quantidade de 2º lugar e assim por diante.

M – STACK INICIAL: O stack inicial de cada jogador será de 6.000 fichas.

2 – REGULAMENTO DO TORNEIO

CONCEITOS GERAIS

1- TEMINOLÓGIA OFICIAL: Termos oficiais são declarações simples, inconfundíveis, feitas em momento oportuno, como: bet (aposta), raise (aumento), call (pagamento), fold (desistir), check (mesa), all-in (todas as fichas), pot (apenas na modalidade pot-limit), e completar. Termos regionais podem atender este padrão. O uso de linguagem não-padrão é de responsabilidade do jogador, pois pode resultar em uma decisão diferente do pretendido por ele. É responsabilidade do jogador tornar as suas intenções claras.

2- OBJETOS SOBRE A MESA: Não serão permitidos alimentos ou líquidos sobre a mesa, de qualquer forma ou natureza, podendo o jogador utilizar-se de bancadas, mesas de apoio, etc.

DISTRIBUIÇÃO DOS COMPETidores E REMANEJAMENTO

3- DISTRIBUIÇÃO ALEATÓRIA E CORRETA: Os Assentos do torneio serão designados aleatoriamente através de sorteio, onde por ordem de chegada será retirado um número do assento que cada jogador deverá sentar-se. Um jogador que comece o torneio em um assento errado e com o montante correto de fichas será movido para o lugar correto e levará seu stack atual. Poderá haver acordo entre dois ou mais jogadores para a mudança de lugares antes do início do jogo.

4- SITTING OUT: Qualquer jogador que abandonar uma mão em qualquer etapa, por qualquer razão pelo período de uma Blind completa (do início ao fim), será eliminado da Etapa. O stack de fichas desse jogador será retirado do jogo.

4.1 – Durante o Sitting Out, o jogador deverá deixar suas fichas sobre a mesa e terá de pagar as apostas obrigatórias. O Botão deverá ficar no assento deste jogador, mesmo com sua ausência.

PROCEDIMENTOS GERAIS

5- NOVA MÃO E NOVOS LIMITES: Quando o tempo de nível terminar e um novo for anunciado por um membro da organização, o novo nível será aplicado na próxima mão. Uma mão é iniciada com o primeiro *riffle* do baralho.

6- FICHAS MANTIDAS VISÍVEIS E CONTÁVEIS: Os jogadores têm direito a uma estimativa razoável da quantidade de fichas de um oponente, portanto, as fichas devem ser mantidas em pilhas contáveis. São obrigatórias, formações de pilhas limpas de múltiplos de 10, 15 ou 20 fichas como padrão. Os jogadores devem manter as fichas de valores mais alto visíveis e identificáveis todo o tempo, acima, ao lado ou à frente de seu stack. Os jogadores só terão direito a uma contagem exata do stack do oponente se aquele estiver apostado “all-in”.

7- FICHAS INDIVISÍVEIS: Fichas indivisíveis serão divididas nas menores denominações possíveis. Quando houver duas ou mais mãos altas, a ficha indivisível irá para o primeiro jogador à esquerda do botão.

8- CARTAS VISÍVEIS: Os jogadores devem manter suas cartas visíveis o tempo todo. Os jogadores não podem em momento algum esconder suas cartas ou disfarçá-las de qualquer maneira. Os jogadores que assim fizerem podem perder qualquer direito a ação, além de serem penalizados, inclusive, com a possibilidade de sua mão ser declarada morta.

9- MÃOS ACIDENTALMENTE RECOLHIDAS/CORROMPIDAS: Jogadores são responsáveis por proteger as suas cartas todo o tempo. Se o dealer accidentalmente retirar cartas o participante não terá direito a recuperá-las e não receberá sua aposta de volta. Se o participante aumentou a aposta e esta ainda não foi paga o aumento será retornado ao participante.

10- SOLICITAÇÃO DE TEMPO: Uma vez que um participante tenha demorado um período razoável de tempo para tomar uma ação, que não seja inferior a 30 (trinta) segundos, outro competidor pode pedir tempo e o primeiro terá 30 segundos para se decidir. Serão contados pelo dealer mais 10 segundos após os 30 em voz alta e então haverá uma declaração de que a mão está morta. Se o jogador não agir até a declaração, a mão estará morta. Qualquer jogador que estiver atrasando o andamento do jogo deliberadamente poderá ser punido.

10.1- TEMPO NO ALL-IN: Quando um dos jogadores da mesa pedir All-in, o tempo deverá ser pausado.

11- RABBIT HUNTING: Não é permitido o “Rabbit hunting”, ou seja, expor cartas que viriam a ser distribuídas (no flop, turn ou river), caso a jogada não estivesse encerrada.

COMPETIDOR PRESENTE E ELEGÍVEL PARA UMA MÃO

12- AO SEU LUGAR: O jogador deve estar sentado em seu assento no momento da distribuição de cartas, porém, caso não esteja, o mesmo terá até o momento de sua primeira ação para sentar e agir, caso contrário sua mão será declarada como morta e suas cartas recolhidas ao monte.

13- AÇÃO PENDENTE: Jogadores devem permanecer no local, estando na mesa se ainda estiverem com cartas vivas na mão e ainda há ações pendentes na mão. Isso inclui estar “all-in”. Se você estiver “all-in”, não poderá deixar a mesa e sair do local do jogo, caso contrário sua mão será declarada morta.

BOTÃO E BLINDS

14- BOTÃO - Será feito um sorteio para o botão em uma mesa no início de cada etapa.

15- DEAD BUTTON E ONE BIG BLIND: Não haverá o Dead Button e One Big Blind. Dead Button é quando o competidor que seria o botão é eliminado, o botão colocando no lugar vazio para que todos os competidores paguem o *BIG* e o *SMALL BLIND*. Da mesma forma, não pode haver apenas um *BLIND* em uma mão caso o competidor que seria o *SMALL BLIND* seja eliminado, havendo apenas o *BIG BLIND*.

16- BOTÃO QUANDO EM HEADS-UP: Quando *heads-up*, o *SMALL BLIND* será o botão e age primeiro pré-flop e depois pós-flop. A última carta é distribuída para o botão. O botão pode ser ajustado para evitar que um competidor pague duas vezes o *BIG BLIND*.

APOSTAS E AUMENTOS

17- AÇÃO SUBSTANCIAL: Ação substancial é definida como: A) a combinação de duas ações envolvendo dois jogadores colocando fichas no pote (aposta, aumento ou pagamento); ou B) a combinação de três ações (mesa, aposta, aumento, pagamento ou desistência).

18- AÇÃO ACEITA: Ação Aceita - Se um jogador requisita uma contagem, mas recebe informações incorretas do Dealer ou de outro jogador na mesa:

- a. Se a quantidade de fichas é menor que a aposta declarada e aceita (ex: Delaer / Jogador diz 80.000 e o all-in é de 50.000), o jogador que deu call deve apenas pagar os 50.000 em valores de fichas.
- b. Se a quantidade de fichas for maior que a aposta declarada e aceita (ex: Delaer / Jogador diz 100.000 e o all-in é de 150.000), o jogador que deu call deve apenas pagar os 100.000 em valores de fichas como dito na aposta aceita.
- c. Os jogadores são encorajados a verificar todos os valores de todas as apostas com os dealers e estão em seu direito em questionar um integrante da organização se acreditar que recebeu um valor incorreto.
- d. Jogadores que dão informações falsas para os dealers ou outros jogadores sobre o valor de uma aposta podem estar sujeitos a penalidades.

19- ALL-IN COM FICHAS ESCONDIDAS: Uma aposta all-in aceita coloca o stack inteiro do jogador na mão, incluindo quaisquer fichas escondidas. No entanto, o jogador em all-in não pode se beneficiar das fichas escondidas.

- a. Exemplo - O jogador A anuncia all-in de 21.000 e o jogador B dá call com um stack de 100.000. Depois de colocar suas fichas no meio, o jogador A descobre mais duas fichas de 1.000 embaixo de seu braço. Se o jogador A ganhar o pote, ele só irá receber 21.000 em fichas. Se ele for eliminado do torneio nessa mão, seu oponente recebe o stack inteiro de 23.000.
- b. Exemplo - O jogador A anuncia all-in de 50.000 e o jogador B dá call com um stack de 55.000. Depois de colocar suas fichas no meio, o jogador A descobre uma ficha de 10.000 embaixo de seu braço. Se o jogador A ganhar o pote, ele só irá receber 50.000 em fichas. Se ele perder o pote, seu oponente recebe o stack inteiro de 55.000 para dobrar suas fichas.

20- AÇÃO VERBAL OU FÍSICA FORA DA VEZ: Declarações verbais na sua vez de agir serão permanentes. Todas as fichas colocadas no pot ficarão no pot. Os jogadores deverão agir na sua própria vez sempre. Jogadores que agirem fora da vez intencionalmente para influenciar a ação serão penalizados. Ações fora da vez serão permanentes, desde que não seja modificada até chegar a sua vez. Um *check*, *call* ou *fold* não é considerado mudança de ação. Caso haja mudança da ação, a aposta feita fora da vez não é permanente e poderá ser retornada ao jogador que possuirá todas as opções, incluindo: pagar, aumentar ou desistir. Uma desistência fora da vez é permanente.

- a. **“UNDERCALL”** – Um undercall (que significa apostar menos do que o necessário para pagar a aposta anterior) será considerado um call obrigatório se for feito frente à uma aposta de abertura em um pote com múltiplos oponentes ou frente a qualquer aposta quando em heads-up. Para efeitos desta regra, o BIG BLIND será a aposta de abertura da primeira rodada.

21- AUMENTOS DE APosta: Não há limite do número de aumentos em uma rodada de apostas no torneio. As formas de aumentar uma aposta incluem: 1) colocar, em um único movimento a totalidade das fichas no pote; ou, 2) declaração verbal do valor total antes de colocar fichas no pote; ou, 3) anunciar o aumento, colocar o valor do pagamento da aposta anterior no pote e, em um movimento separado colocar a totalidade das fichas da nova aposta. O competidor é responsável por deixar suas intenções claras.

22- AUMENTOS: Os aumentos poderão ser de qualquer valor.

23- APOSTAS: A primeira aposta poderá ser de qualquer valor, mesmo inferiores ao valor do Small Blind.

24- FALA DO DEALER: Os dealers são instruídos a verificar a informação anunciada pelos jogadores e anunciar a ação, para contribuir com o andamento do jogo caso haja necessário. Eles não podem prover valores de apostas, aumentos ou all-in, ao menos que sejam perguntados por um jogador ou estejam verificando a declaração verbal de um jogador. Dealers não podem fornecer informações da ação de jogo, como quem deu aumentou pré-flop, etc.

25- STRING BETS: Os dealers serão responsáveis por anunciar "string bets" ou "string raises". Todos os jogadores na mesa são incentivados a ajudar a anunciar uma "string bet" se o dealer falhar em identificá-la. "String bets" e "string raises" anunciados por um jogador devem ser verificados por uma pessoa da equipe. Uma "string bet" é definida como uma tentativa de apostar ou aumentar em múltiplos movimentos que podem incluir um retorno ao stack do jogador sem uma declaração verbal de intenção ou uma tentativa de engano visual para induzir a ação fora de hora antes que a ação de um jogador esteja completa.

26- APOSTAS FORA DO PADRÃO OU CONFUSAS: Jogadores assumem os riscos da utilização de terminologia e gestos não oficiais. Estas podem ser interpretadas de uma maneira diferente da intenção do jogador. Além disso, quando o valor de uma aposta pode ter vários significados, será utilizado o menor valor.

DESISTIR DA MÃO (FOLD): Uma mão é considerada desistida (*folded*) quando ela é colocada pelo jogador adiante a BET LINE (linha de aposta) ou caso o jogador com suas palavras use o termo FOLD, desisto ou qualquer palavra que caracterize esta ação. O competidor é responsável por deixar suas intenções claras. As cartas de Fold não podem ser vistas pelos demais jogadores e nem pelo dealer, a menos que seja obrigado o Showdown.

POTES E SHOWDOWN

27- CARTAS ABERTAS EM ALL-IN: Todas as cartas serão mostradas com a face para cima quando ao menos um jogador estiver em all-in e a ação estiver completa. Se um jogador acidentalmente jogar fora sua mão antes das cartas serem viradas, a equipe de torneio se reserva o direito de recuperar as cartas se elas estiverem claramente identificáveis. Jogadores que jogarem fora suas cartas intencionalmente em situações de all-in podem estar sujeitos a penalidades.

a. **POTES PARALELOS** - Em cenários onde múltiplos jogadores estão jogando paralelamente com um jogador que está em all-in no pote principal, todos os jogadores de potes paralelos que chegarem até o showdown no river deverão mostrar as cartas assim como o jogador em all-in. Nenhum jogador poderá dar *muck* no showdown no river de um pote paralelo com ao menos um jogador em all-in no pote principal. O Dealer é instruído para virar todas as mãos que estarão vivas disputarão o pote.

28- ORDEM DO SHOWDOWN: Ao final de um showdown sem jogadores all-in, no final da última rodada de apostas, o jogador que fez a última ação agressiva naquela rodada será o primeiro a revelar suas cartas. Se não houve apostas na última rodada de apostas, o jogador à esquerda do botão deverá mostrar suas cartas primeiro e a ordem segue em sentido horário.

- Jogadores podem se recusar a mostrar a mão na sua vez e podem optar pelo *fold*, abdicando de concorrer ao pot.
- Jogadores que se recusarem a mostrar a sua mão estarão sujeitos à regra abaixo.

29- MÃO VENCEDORA: Um jogador deve mostrar todas as suas cartas para receber um pote, inclusive quando utilizando apenas as cartas comunitárias. Se existir apenas um jogador restante com cartas, ele não necessita mostrar sua mão para receber o pote. Por exemplo, o jogador B apostou no river e o jogador A pagou. O jogador B então joga suas cartas no monte, deixando o jogador A como o único jogador remanescente no pote com cartas. O jogador A então coleta o pote sem ter de mostrar sua mão.

a. **CARTAS ABERTAS** – Uma mão é considerada aberta quando todas as cartas estiverem com as faces voltadas para cima na mesa. Mostrar brevemente ou abanar as cartas, etc., não será considerado como colocar suas cartas na mesa. As mãos não serão lidas e não se pode levar o pote até que elas estejam na mesa.

30- INVALIDANDO MÃOS GANHADORAS: *Dealers* não poderão invalidar uma mão que foi mostrada no showdown e era obviamente ganhadora. Os competidores são incentivados a auxiliar na leitura das cartas caso percebam que um erro está para ser cometido.

31- DÚVIDAS/DISPUTAS SOBRE MÃOS ANTERIORES: O direito a contestar o resultado de uma mão termina quando uma nova mão é iniciada.

COMPORTAMENTO E PENALIDADES

32- NÃO DIVULGAÇÃO: Os competidores são obrigados a proteger outros competidores durante o torneio em todos os momentos. Sendo assim, competidores, estejam ou não na mão, estão proibidos de:

- Revelar o conteúdo de mãos, estejam elas vivas ou fora do jogo (*folded*).
- Sugerir, criticar ou comentar sobre uma jogada enquanto a ação não estiver completa.
- Ler uma mão que ainda não foi mostrada.

33- EXPOSIÇÃO DE CARTAS: Um competidor que expuser suas cartas enquanto a ação na mão não estiver terminada poderá receber uma punição, mas não terá sua mão morta ou invalidada. A penalidade terá início ao final da mão.

34- CONDUTA COMPORTAMENTAL: No intuito de manter um ambiente aprazível a todos os competidores, de forma a manter o aspecto desportivo do torneio de Poker, a direção poderá, a seu exclusivo critério, penalizar, suspender temporariamente ou desqualificar um participante que agir das seguintes formas, mas não se limitando a:

- Agir fora da vez intencionalmente e/ou repetidamente.

- b) Intencionalmente e/ou repetidamente expor suas cartas com ação pendente na mesa.
- c) Intencionalmente e/ou repetidamente demorar tempo excessivo para agir – atrasar o andamento do jogo.
- d) Revelar cartas que estão no monte (*muck*) enquanto uma mão está sendo jogada.
- e) Realizar declarações errôneas e/ou falsas ou promovendo ações que possam influenciar a decisão de outro competidor.
- f) Intencionalmente e/ou repetidamente espalhar suas apostas em cima do pote (*splash the chips*).
- g) Intencionalmente e/ou repetidamente tocar as cartas ou fichas de outro competidor.
- h) Agredir física ou verbalmente outros competidores, membros da organização do torneio ou espectadores.
- i) Cometer erros possíveis de punição de outros artigos.

35- VALORES DAS PENALIDADES: No intuito de manter um ambiente aprazível a todos os competidores, de forma a manter o aspecto desportivo do torneio de Poker, as penalidades para o descumprimento das regras deste torneio, serão valoradas conforme as Blinds, sendo do valor de 1 Small Blind na primeira penalidade e de 1 Big Blind na segunda penalidade. Os valores serão devidos ao Pote em questão daquela mão, ou caso já finalizada, para a próxima mão.

36- MISDEAL – REINÍCIO DE UMA MÃO: Uma mão será reiniciada – baralho reembaralhado – quando:

- a. Haver exposição da primeira ou segunda carta da distribuição inicial acontecer.
- b. Um competidor que deveria ter uma mão válida não recebeu cartas ou recebeu a mais do normal.
- c. Cartas foram distribuídas a uma posição que não deveria recebê-las.

37- CARTA "BOXED": Uma carta "boxed" é uma carta descoberta no baralho com a face para cima, quando deveria estar para baixo. Se for descoberta no baralho ela será removida e tratada como uma carta não existente. Quatro ou mais cartas "boxed" vão resultar no cancelamento da mão (misdeal).

38- FLOPS COM QUATRO CARTAS: Caso sejam viradas quatro cartas (ao invés de três) no *flop*, tenham estas sido expostas ou não, o *dealer* deverá misturá-las viradas para baixo (fechadas) na mesa. Um membro da direção deverá escolher aleatoriamente três das quatro cartas para serem o *flop* válido e selecionar a quarta carta que será a próxima "queima".

DISPOSIÇÕES FINAIS

39- PREMIAÇÃO: As premiações serão para o 1º, 2º e 3º melhores colocados da classificação deste torneio em forma de troféus.

39.1- O campeão ganhará vaga para o torneio Master Minds Heads-Up 2014, enfrentando o campeão do Blefeiros Series Of Poker 2014.

40- DAS ALTERAÇÕES DESTE REGULAMENTO: Alterações serão permitidas após o aval dos Diretores do Torneio, entrando em vigor no dia imediatamente posterior a alteração, em forma de Adendo Regulamentar.

40.1- As alterações de datas serão feitas através de atualização do Anexo II.

41- DA DIREÇÃO E ORGANIZAÇÃO: Para efeito dos dispositivos deste regulamento, ficam nomeados como Diretores, Caio Lopes, Douglas Gracio e Ricardo Rocha.

Lins, 23 de junho de 2014.

*Caio Lopes
Organizador
Diretor*

*Douglas Gracio
Diretor*

*Ricardo Rocha
Diretor*

ANEXO I

INSCRITOS

<u>Nome</u>	<u>Cidade</u>	<u>Inscrição</u>
DOUGLAS GRACIO	LINS/SP	Automática por 100% Participação do BSOP 2014
CAIO LOPES	LINS/SP	Automática por 100% Participação do BSOP 2014
RICARDO ROCHA	GUARANTÃ/SP	Automática por 100% Participação do BSOP 2014
JOSÉ FELIP BATEZELLI	LINS/SP	Automática por 100% Participação do BSOP 2014
SÉRGIO REDONDARO	LINS/SP	Automática por 075% Participação do BSOP 2014
MILTINHO PAPELS	LINS/SP	Automática por 075% Participação do BSOP 2014
JEFERSON VENTURA	LINS/SP	Automática por 075% Participação do BSOP 2014
DANIEL ZIMIANI	LINS/SP	Convidado (sem 75% de Participação do BSOP 2014)
DIEGO LIMA	LINS/SP	Convidado – 1º Torneio no BPT
RAFINHA BUGANO	GUARANTÃ/SP	Convidado – 1º Torneio no BPT

Obs.:

Aos faltosos, tenham um maior cuidado nas 3 primeiras etapas, onde caso faltem 2 etapas das 3 primeiras, este poderá ser desclassificado abrindo vaga para um novo participante.

Para o BSOP 2015 o mesmo critério será utilizado para inscrições automáticas e convites, por isso, não deixe de participar!

ANEXO II

DATAS

Seguem as datas abaixo:



Tour	Data	Horas	Local	Status	Observações
1º	07/07/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
2º	21/07/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
3º	11/08/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
4º	25/08/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
5º	08/09/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
6º	22/09/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
7º	13/10/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
8º	27/10/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
9º	10/11/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		
10º	17/11/14	19:30	Rua José Bruno Caffer Jr. 73		